



BEDANKT VOOR UW AANKOOP VAN X-FLY

HANDMATIG

Dwingend lezen voor het eerste gebruik.

Leeftijdsclassificatie: 14 jaar en ouder.

DIT IS GEEN SPEELGOED!

X-Fly in een paar specificaties:

- Ultralicht gewicht minder dan 13 g
- Spanwijdte 380 mm
- Stevige doosvormige structuur van het lichaam, elastische vleugels, staart, benen en hoofd om te beschermen tegen elke schok.
- Op maat ontwikkelde micro kernloze motor 1,6 Watt
- Gepatenteerd vleugelslagmechanisme, volledig symmetrisch met geïntegreerde microsnelheidsregelaar.
- Verstelbare staartheek voor langzame of snelle vluchten (binnen/buiten).
- Scherpe en onmiddellijke stuurcontrole door vleugelvorming (gepatenteerd) voor luchtstunts.
- Indrukwekkend glijden dankzij de zeer lage verhouding gewicht/vleugeloppervlak ($3,7 \text{ g/dm}^2$). Bestuurbaar tijdens het glijden.
- Vloerstart en -landing dankzij de poten.
- Exclusief verwisselbatterijsysteem: vervang de batterij in enkele seconden, zonder stekker, voor non-stop vliegen.

Elektronisch

- Exclusieve, op maat ontwikkelde sensoren en algoritmen voor een volledige elektronische pilootondersteuning: Automatische rechte vlucht en overtrekbeveiliging.
- Evolutief platform: via een connector kunnen externe hardwaremodules worden aangesloten (bijv. LED-plug-in of buzzer-plug-in en later nog meer).
- Het microprogramma van de CPU kan draadloos worden bijgewerkt via de app wanneer er een nieuwe versie beschikbaar is.
- Volledige batterijbescherming tegen kortsluiting, overladen en volledige ontlading, voor een langere levensduur.
- Ultrasnelle oplaadtijd van de batterij in 13 minuten.

Toepassing “The Flying App”:

- Compatibiliteit: Controleer compatibiliteit met systemen en apparaten op www.bionibird.com.
- Bereik: De bestuurbare afstand van X-Fly is 150m.
- Protocol: Bluetooth 5 (Bluetooth Smart).
- Multiplayersysteem met Bluetooth-verbinding, mogelijkheid voor meerdere spelers op één plek.
- Beheer en update verschillende apparaten die zijn opgeslagen in de app. Elk apparaat wordt herkend aan zijn serienummer, kan storingen detecteren en het microprogramma van het apparaat draadloos bijwerken.
- Gebruikersinterface: 1 intuïtieve modus (“Kantelen”), 2 klassieke modi (“One Finger”, “Classic RC”) en 1 modus speciaal voor de (optionele) fysieke joystick (X-Play).
- Kantelen: Tactiele controle over de versnelling, sturen door de

telefoon te kantelen, alles met één hand.

- Eén vinger: Bedien de versnelling en besturing met je wijsvinger, terwijl je de telefoon met je andere hand vasthoudt.
 - Classic RC: Tactiele controle over acceleratie en afzonderlijk sturen (vereist 2 handen)
 - X-Play-modus: Plak de X-Play op het scherm en je krijgt de precisie en het gevoel van een fysieke zender.
 - Elke modus is volledig configureerbaar om aan te passen aan je behoeften voor een comfortabel gebruik.
 - Alle sensoren voor hulp bij de besturing zijn configureerbaar.
 - LED en zoemer optionele modules zijn configureerbaar.
 - Terugveereffect ("Cruise control") op de gashendel kan worden geactiveerd of niet.
 - Batterijniveau van het apparaat en sterkte van het BT-sigitaal worden weergegeven.
- Interactief geluid en trilling.

Afmetingen en prestaties:

X-Fly lengte: 20 cm

X-Fly spanwijdte: 38 cm X-Fly

gewicht: 12,2 g

X-Fly besturing: Vermogen (hoogte)

en besturing Boordaccu: LiPO 58

mAh, 20 C- 1100 mA Autonomie

van X-Fly in normale vlucht: 10 min

Oplaadtijd van de batterij: 13 min

Bereik controle van de X-Fly tijdens

de vlucht: 150 m Protocol: Bluetooth

5.2

Rotatiesnelheid motor (onbelast):

53.000 rpm Rotatiesnelheid motor

(vollast): 35.000 rpm

Vleugelslagfrequentie max: 18 Hz

Wings flapping amplitude: 45°

Verhouding

gewicht/vleugeloppervlak: 3,7 g/dm²

Maximale stuwkracht vleugel: 11 g

GARANTIE: Dit product is gegarandeerd tegen materiaal- en fabricagefouten onder normale omstandigheden (met uitzondering van stoten en crashes) gedurende zes (6) maanden vanaf de aankoopdatum (bewaar uw aankoopbewijs).

Voor vragen over dit product kunt u contact opnemen met onze klantenservice via e-mail op:

contact@bionibird.com.

XTIM SAS: 77, Rue de Lyon 13015 Marseille FRANCE

website: www.bionibird.com

PATENTEN:

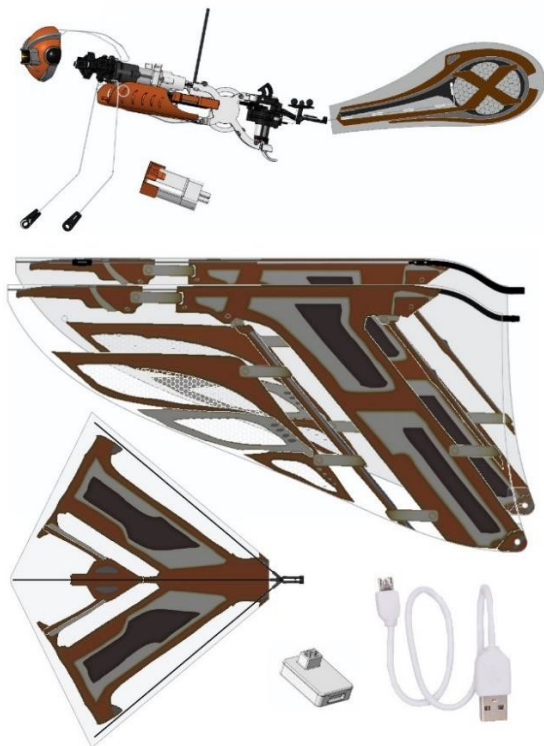
Gepatenteerd door Edwin Van Ruymbeke - Frankrijk 0855430
datum 08/05/08 en 0901629 datum 3/04/09 PCT
FR2009/051560

X-Play fysieke joystick US patent pending

ONDERDELEN INBEGREPEN

1/ X-FLY STANDAARD

1 complete X-Fly kit:

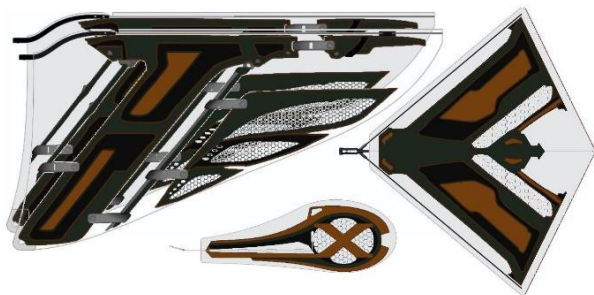


2/ X-FLY BUNDLE extra onderdelen:



De X-Fly bundel bevat de standaard kit + X-Play + extra's (een tweede batterij en een LED-module):

Sommige speciale BUNDLE's kunnen ook een extra set vleugels in camo bevatten (extra vleugels+staart+roer in "camo")



BATTERIJEN:

X-Fly (verwijderbaar): 3,7 Volt 1 cel 58 mAh Li-Po meegeleverd. X-Fly bundel: bevat een tweede batterijpakket (identiek)

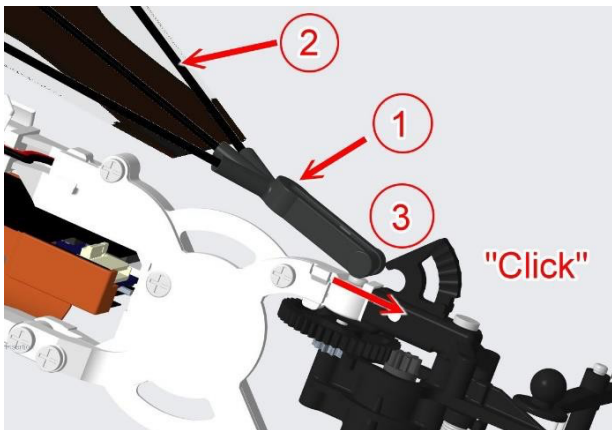
UW X-FLY MONTEREN

De vleugels, de staart en het richtingsroer moeten aan het lichaam van de X- Fly worden bevestigd. Het is heel eenvoudig als u de onderstaande instructies strikt volgt, maar het kan lastig zijn als u dat niet doet.

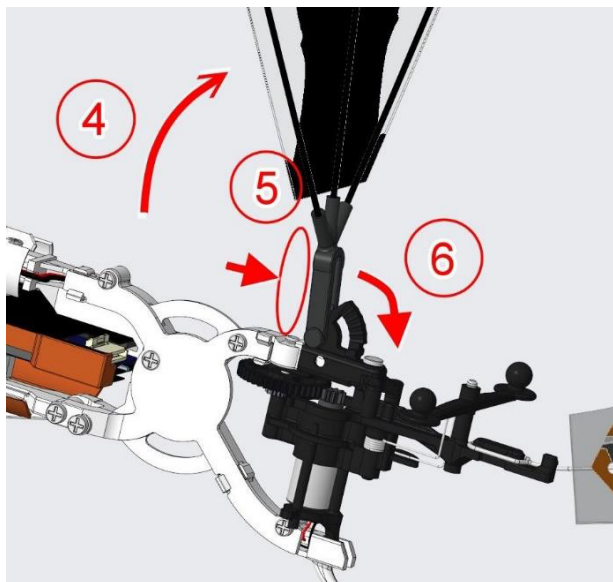
Ga voorzichtig te werk, want alle onderdelen zijn klein. Als je een leesbril gebruikt, draag deze dan :).

1/ TAIL

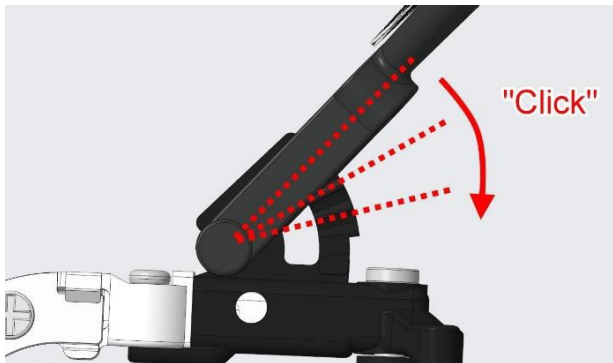
Dit vereist meer aandacht, volg strikt dit 3 stappen proces:



1 - Houd de staart stevig vast bij het stevige frame (1), presenteer hem in de getoonde positie (met de blootliggende koolstofstaafjes (2) naar boven) en duw vervolgens het cilindrische uiteinde (3) van de staart in de inkeping in de richting van de pijl totdat u een “klik” voelt.

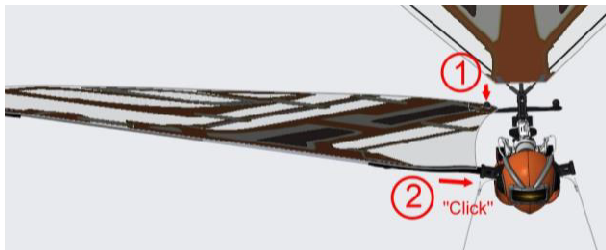


2 – Zodra de staartpen in de inkeping is geplaatst, draait u de staart (4) naar een verticale positie en plaatst u uw duim helemaal onderaan (5) om hem naar achteren te duwen (6) en in de uiteindelijke positie te draaien.



Als je klaar bent, controleer dan altijd of alles op zijn plaats zit zoals aangegeven. Door de staart omhoog of omlaag te draaien, moet je de instelling van de staart kunnen veranderen en de verschillende “klikken” kunnen voelen.

3/ WINGS



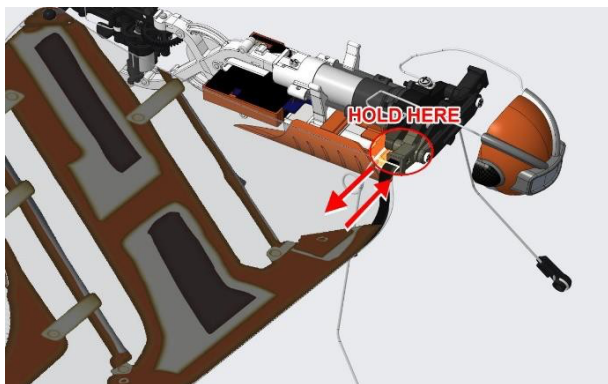
Selecteer de rechtervleugel voor de rechterkant en de linkervleugel voor de linkerkant (de vleugelstructuur moet onder de vleugelstof zitten).

Klik aan de achterkant het gat aan de achterkant van de

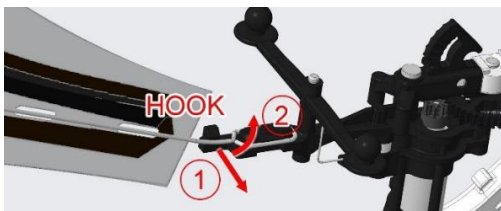
vleugel op het
kleine bol (1) van het stuurmechanisme.

Lijn de structuur van de vleugel uit met de schouder van het mechanisme en steek hem in het vierkante gat (2). U moet een klik voelen wanneer de vleugel correct is geplaatst.

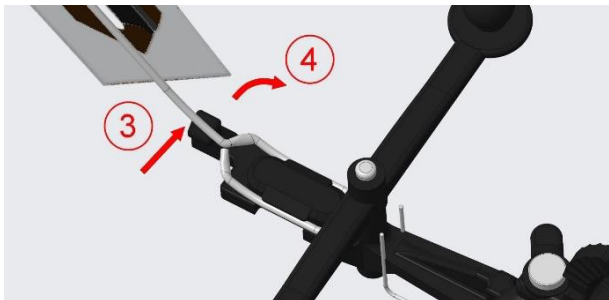
WAARSCHUWING: Om de vleugels te plaatsen of te verwijderen, moet u de X-Fly bij de schouder (rode cirkel) vasthouden (niet bij het lichaam!) zoals aangegeven door de pijlen. En houd de vleugels altijd bij de stevige basis vast.



4/ RUDDER



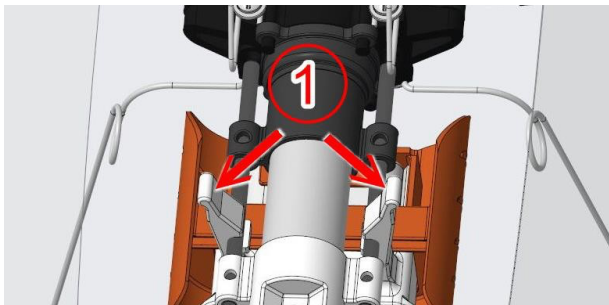
Om het roer te verwijderen, duw je de staaldraad naar rechts (1) om hem los te maken van de plastic haak en til je hem eruit (2).



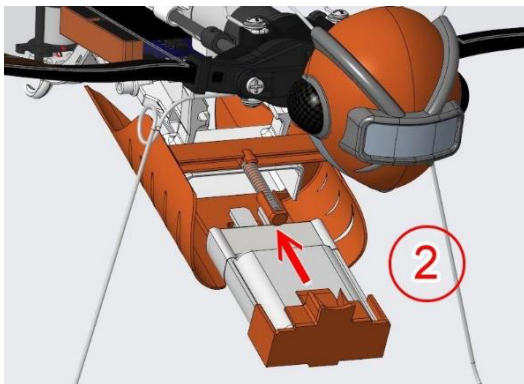
Wanneer het roer niet langer vastgehouden wordt door de plastic haak, open dan de "o"-vorm door de staaldraad naar links te trekken (3), til het dan met 4 omhoog om het uit het ovale plastic deel te halen.

Omgekeerd proces om het terug te plaatsen.

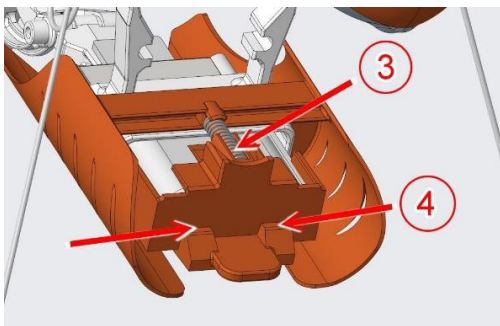
5/ BATTERIJ



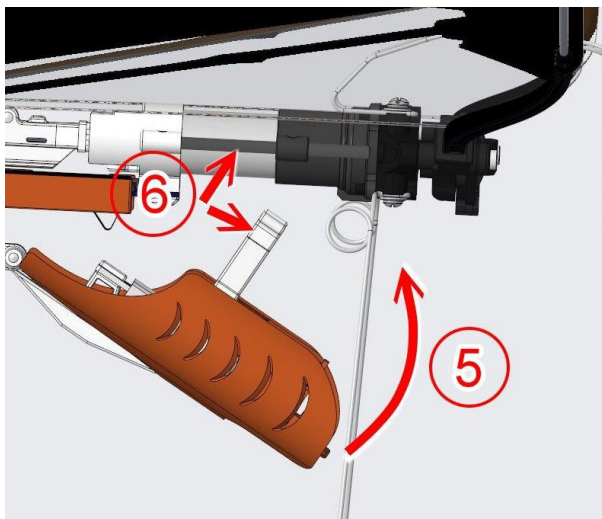
Trek tegelijkertijd de 2 witte haken (1) op de motor uit elkaar om het batterijcompartiment los te maken, dat naar beneden zal kantele



Schuif de batterij in het compartiment in de getoonde positie (2).



Tot de veer (3) volledig is ingedrukt en de vergrendelingen (4) zijn vergrendeld.

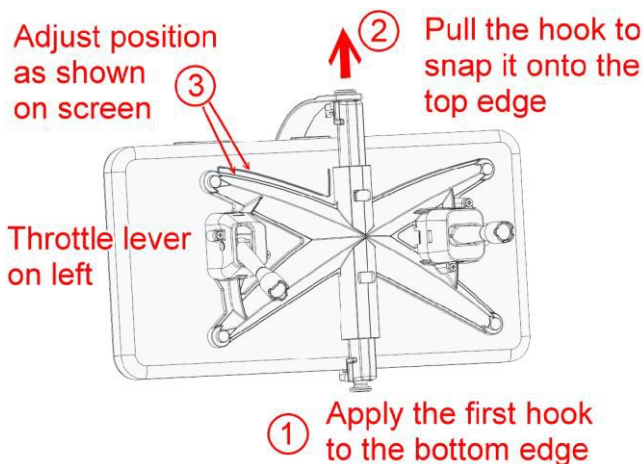


Sluit het batterijvak door het naar boven te draaien (5) en vervolgens naar beneden te drukken totdat de twee haken (6) stevig vastklikken op de koolstofstaven aan beide zijden.

6/ X-PLAY MONTEREN (OPTIONELE JOYSTICK)

De X-Play-controller is optioneel, inbegrepen in de bundels of apart verkrijgbaar. Het verandert je smartphone in een echte afstandsbediening.

Bevestig hem eenvoudigweg aan je smartphone zoals hieronder getoond, op de app prompt, na het kiezen van de X-Play-modus.



Breng X-Play aan op het scherm van de smartphone zoals aangegeven op de tekening: smartphoneknoppen omhoog, gashendel naar links.

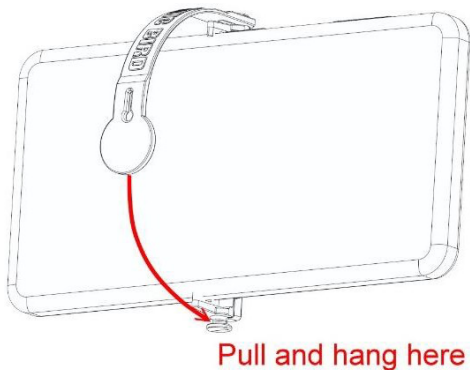
Plaats X-Play ongeveer zoals aangegeven op de schematische tekening op het scherm.

Breng het eerste haakje (zonder elastiekje) aan op de onderste rand (2).

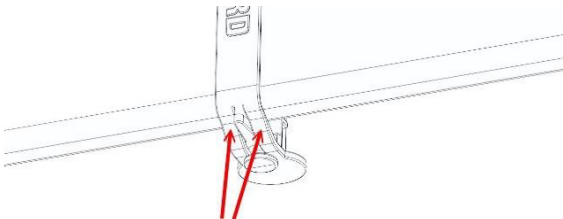
Trek aan de tweede haak totdat deze vastklikt op de bovenste rand (3).

Pas de positie van de X-Play precies aan zoals aangegeven in de tekening op het app-scherm (3).

Elastische vergrendeling:



Trek aan de achterkant het elastiek aan en haak het aan de onderste haak.



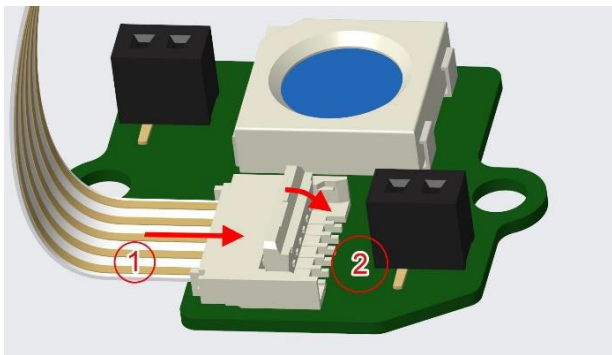
Zorg ervoor dat de 2 strengen van het elastiekje goed om de haak passen.

Als alles klaar is, klik je op de knop "klaar" en volg je de instructies op het scherm.

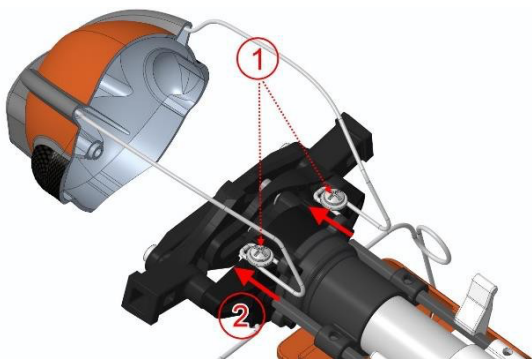
7/ OPTIONELE MODULES MONTEREN

Optionele elektronische modules kunnen worden toegevoegd aan het X-Fly hoofdbord via de lintconnector. Deze modules moeten in de X-Fly kop worden bevestigd en met de meegeleverde lintkabel op het bord worden aangesloten. Ze kunnen worden gestapeld als er 2 modules worden gebruikt. Dit zijn de verschillende scenario's:

Alleen LED-module :



Sluit eerst de meegeleverde lintkabel aan op de module door hem helemaal in de connector (1) te duwen en vervolgens de connector (2) te vergrendelen. Let op de richting: leg de gouden kant naar boven.

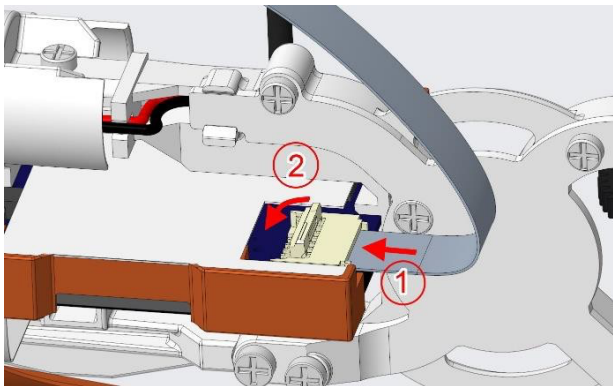


Verwijder de X-Fly kop door de 2 schroeven (1) gedeeltelijk los te draaien en maak vervolgens de 2 haken los door ze naar voren te duwen (2).



Zodra de kop gedemonteerd is, kan de module (met het lint) erin geschroefd worden en precies zoals hierboven afgebeeld gepositioneerd worden.

Monteer vervolgens de kop weer op de X-Fly en draai de 2 schroeven stevig vast (zie hierboven).

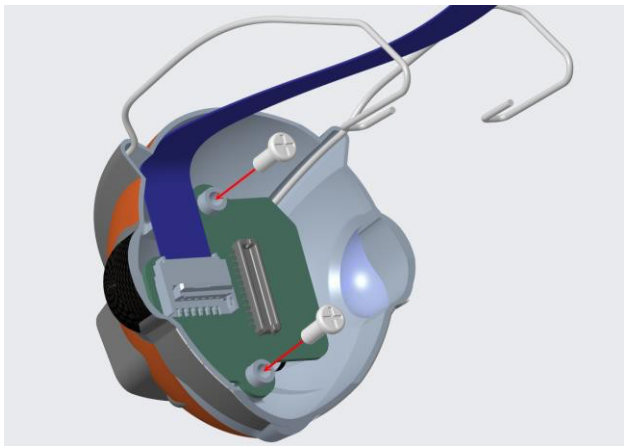


Steek tot slot het andere uiteinde van het lint in de connector op het X-Fly bord (1) en vergrendel het (2).

De LED-module is nu klaar voor gebruik en kan worden geconfigureerd met behulp van de 'module'-interface onderaan de 'settings'-pagina voor de gekozen vluchtmodus.

Alleen BUZZER module:

Zoals hierboven beschreven voor de LED-module, sluit u eerst het lint van de BUZZER-module aan en verwijdt u daarna de X-Fly kop.



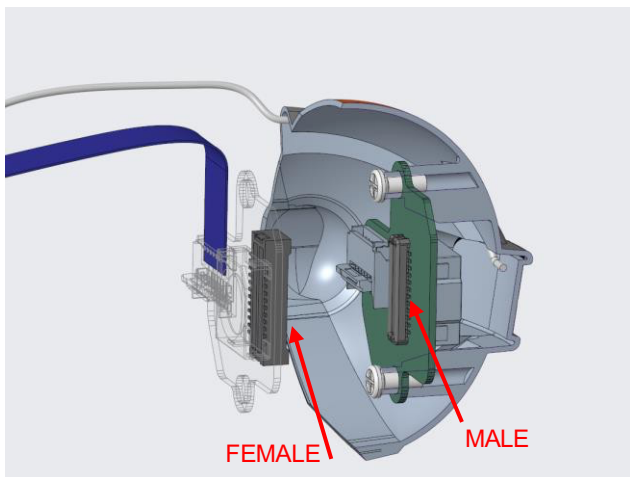
Schroef de BUZZER module (met het lint) in de kop in precies de positie zoals hierboven getoond.

Monteer de kop weer op de X-Fly en draai de 2 schroeven stevig vast.

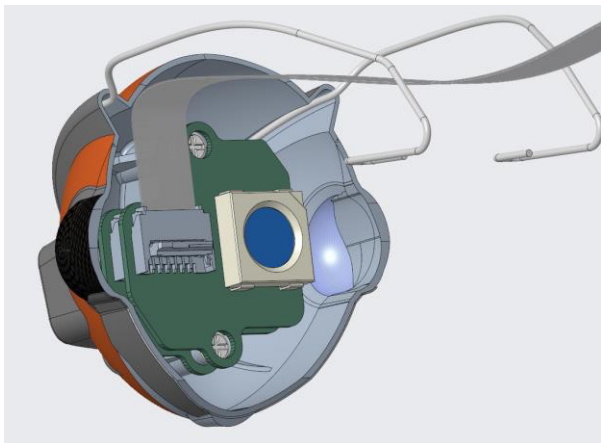
Sluit tenslotte het andere uiteinde van de lintkabel aan op het X-Fly bord zoals hierboven getoond. De BUZZER module is nu klaar voor gebruik.

LED module + BUZZER module:

Als u de 2 modules tegelijkertijd gebruikt, schroeft u eerst de BUZZER module zonder de lintkabel in de kop en steekt u vervolgens de LED module met de lintkabel in de kop.



Aan de achterkant van de LED-module zit een vrouwelijke connector die in de mannelijke connector aan de kant van de BUZZER-module steekt. Lijn de 2 connectors uit en druk ze samen tot ze vastklikken.



Controleer of de LED-module goed vastzit.

NB: Het is niet nodig om de LED-module vast te schroeven, deze wordt op zijn plaats gehouden door de connectors zelf.

Monteer de kop weer op de X-Fly en draai de 2 schroeven stevig vast.

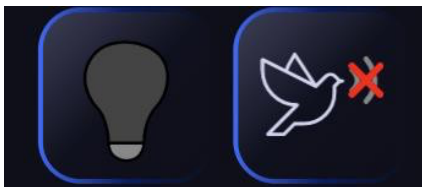
Sluit ten slotte het andere uiteinde van de lintkabel aan op het X-Fly bord, zoals hierboven getoond. De 2 modules zijn nu klaar voor gebruik en kunnen worden geconfigureerd met de 'module' interface onderaan de 'settings' pagina voor de gekozen vliegmodus.

MODULES BESTUREN

Modules worden op de app bediend vanuit de gekozen vluchtinterface en op de bijbehorende pagina 'Instellingen'.

Op sommige vluchtinterfaces kunnen ze worden geactiveerd en

geconfigureerd via knoppen op de flight controls. Door meerdere keren na elkaar op de knoppen te klikken, kun je de LED-kleur aanpassen of deactiveren, of de BUZZER-modus wijzigen.



VERVANGING VAN ONDERDELEN

Raadpleeg het gedeelte “uw X-Fly in elkaar zetten”.

De meeste reserveonderdelen zijn te koop op onze website www.bionicbird.com. In het "help"-gedeelte vind je ook video tutorials, handleidingen en hoe je contact met ons kunt opnemen als je iets nodig hebt.

GEBRUIKSAANWIJZING

OPMERKINGEN VAN DE FABRIKANT:

* Probeer de vleugels nooit handmatig omhoog/omlaag te bewegen!

* Dit product is getest op een levensduur van honderden cycli tijdens het vliegen; het blijft echter een hoogtechnologisch product dat voorzichtig moet worden behandeld als het niet vliegt. Vermijd het vastgrijpen aan de vleugels of staart, plaats het voorzichtig en voorzichtig op de laadsleuf, ga ook voorzichtig te werk bij het vervangen van de vleugels.

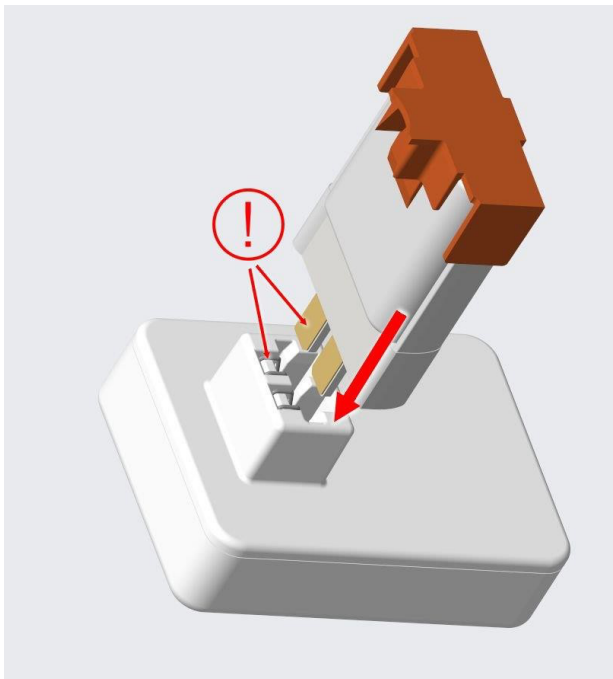
DE APP INSTALLEREN OP JE SMARTPHONE

Ga naar de app store met je smartphone en zoek naar “Bionic Bird”. Installeer vervolgens “The Flying App” op je apparaat. Sta alle toegangen toe die de app nodig heeft, vooral de Bluetooth controle, maar ook lokalisatie en alle andere omdat deze allemaal nodig zijn om goed te kunnen functioneren.

NB: Voor optimaal en veilig gebruik schakelt u uw Wi-Fi en gespreksontvangst uit, en stelt u uw energiebesparingsopties zo in dat uw telefoon niet in de slaapstand gaat om ervoor te zorgen dat The Flying App niet wordt onderbroken tijdens uw vlucht!

De taal van de app wordt automatisch aangepast aan de taal van je OS. Frans en Engels zijn in principe inbegrepen, maar andere talen kunnen ook beschikbaar zijn.

DE BATTERIJ OPLADEN OP HET USB-OPLAADAPPARAAT



Plaats de batterijkaart in de sleuf van de oplader en zorg ervoor dat de gouden connectors zich aan de rechterkant bevinden (tegenover de staaldraden van de oplader).

Gebruik de USB-kabel om een USB-poort of een USB-wandlader voor mobiele telefoons aan te sluiten op het

oplaadapparaat.

VLIEGEN MET JE X-FLY

Gebruiksvoorwaarden

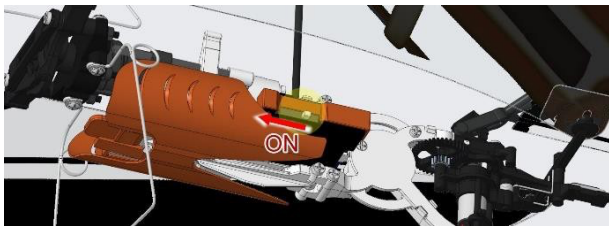
Voor gebruik binnenshuis zijn geen voorwaarden nodig, behalve een kamer die groot genoeg is om zonder obstakels rond te vliegen.

Buitengebruik vereist aangepaste weersomstandigheden, idealiter helemaal geen wind (aanbevolen voor beginners, verplicht om de vleugels uit te balanceren, zie hieronder), en geen regen.

Voor een ervaren gebruiker is wind tot 16 km/u acceptabel, mits deze constant is. Het is aan te raden om een open gebied te kiezen, ver van bomen of gebouwen die wervelwinden kunnen veroorzaken. Vermijd vliegen in de buurt van een weg of water, waar het per ongeluk zou kunnen vallen.

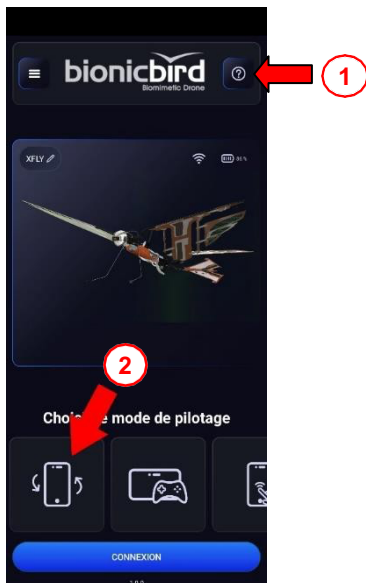
Basisgebruik van de app

Start de app op je smartphone. We verwijzen naar de startpagina als het “nest” in de rest van dit document.



Zet de X-Fly AAN.

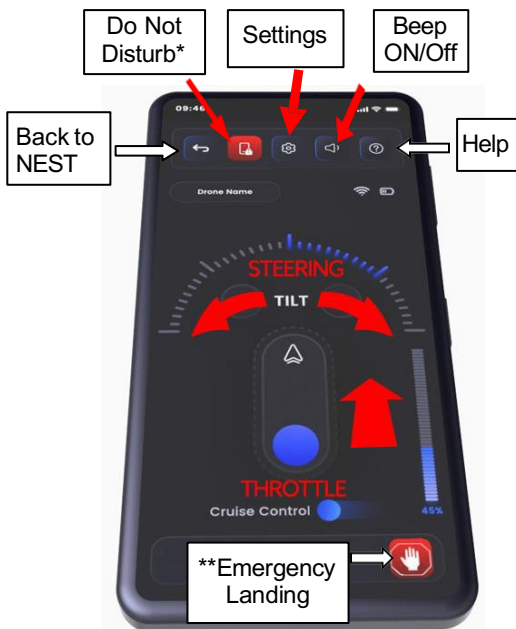
De applicatie herkent uw X-Fly en toont de afbeelding en naam (die bewerkt kan worden). De blauwe LED op uw X-Fly stopt met knipperen en blijft branden.



Helpknop: Op elke pagina van de app vind je rechtsboven een helpknop (1) die de functies en instellingen op de pagina visueel gedetailleerd uitlegt. Daarom gaan we slechts een paar basisfuncties beschrijven om je op weg te helpen met X-fly.

Klik onderaan op het pictogram van de TILT-modus (2). Dit is de meest meeslepende modus, die je snel losmaakt van de opdrachten. Houd je smartphone met één hand vast, bedien de gashendel met je duim en kantel je toestel om de vliegrichting te regelen.

Tip: Pak je smartphone niet met je hele hand vast, maar laat hem op je vier vingers rusten met je duim op het scherm, zodat je jezelf de grootste vrijheid geeft om aan beide kanten te kantelen door je pols te draaien.



Besturing: De richting van een bocht (rechts/links) en de hoek ervan wordt geregeld door de kantelhoek van de

smartphone. (TIP: De kantelgevoeligheid kan worden aangepast in het instellingscherm). Wanneer de besturing wordt geactiveerd, laten een trilling en een "piep" je dat weten, zonder dat je naar je scherm hoeft te kijken.

(TIP: De pieptoon kan worden uitgeschakeld met de knop "Pieptoon aan/uit").

Gashendel: Hiermee regel je de slagsnelheid van de vleugels en kun je de hoogte regelen.

Belangrijk: De cursorpositie is relatief. Waar je ook drukt op het scherm, dit bepaalt het nulpunt van de gashendel. Schuif vervolgens je vinger omhoog of omlaag om te versnellen of vertragen. Hierdoor hoef je nooit naar je scherm te kijken en kun je je aandacht altijd bij X-Fly houden!

(TIP: De knop "Oorsprong" activeert/deactiveert dit gedrag, wat niet aan te raden is)

Als je je vinger eraf haalt, snij je de gashendel door.

(TIP: De "cruise control" verwijdert dit "terugveringseffect". Als deze functie AAN staat, blijft de gashendel ongewijzigd tot de volgende keer dat je erop drukt)

(TIP: De verplaatsing van de gashendel kan naar wens worden aangepast in het instellingenpaneel)

Probeer nu de commando's terwijl je de vogel vasthoudt om aan de besturing te wennen.

LET OP: Wanneer de rechterhandvluchtassistentie actief is, kunnen er voortijdig linker- en rechterbochten worden gemaakt terwijl het vliegtuig in uw hand is. U kunt deze functie uitschakelen voor testdoeleinden.

* **Niet storen:** Indien geactiveerd, vergrendelt dit het bedieningsscherm van de X- Fly om te voorkomen dat er

meldingen of oproepen boven verschijnen waardoor u de controle over het vliegtuig verliest tijdens het vliegen. Klik er opnieuw op om de functie af te sluiten.

**** Noodlanding:**

Als u X-Fly snel moet laten zakken (in een risicovolle situatie), druk dan op deze knop en houd deze zo lang ingedrukt als nodig is.

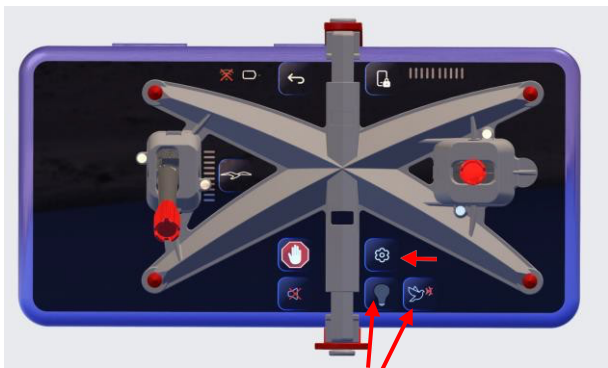
X-Fly zal automatisch de anti stall functie uitschakelen en volledig naar rechts draaien terwijl de gashendel op maximum staat, zodat X-Fly met de neus naar de grond zal duiken.

Wees voorzichtig! De knop moet ingedrukt worden gehouden om te kunnen werken. Zodra de knop wordt losgelaten, wordt de noodlandingsmodus gedeactiveerd.

Druk niet nogmaals op de knop als de X-Fly op de grond staat, want dan kun je hem beschadigen.

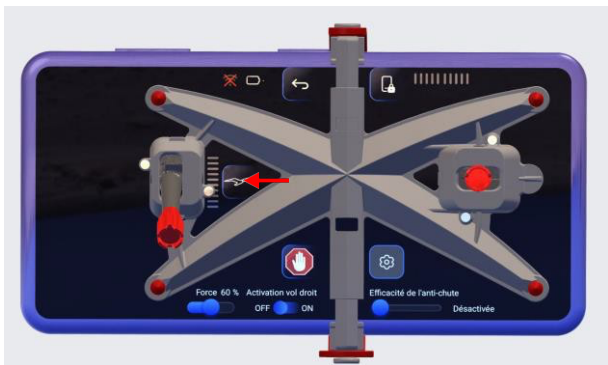
Speciale details over de “X-Play”-modus:

In de X-play modus vind je vereenvoudigde knoppen om de vluchtondersteuning en modules aan te passen.



Door meerdere keren achter elkaar op deze 2 knoppen te klikken, kun je de LED-kleur aanpassen of deactiveren, of de BUZZER-modus wijzigen.

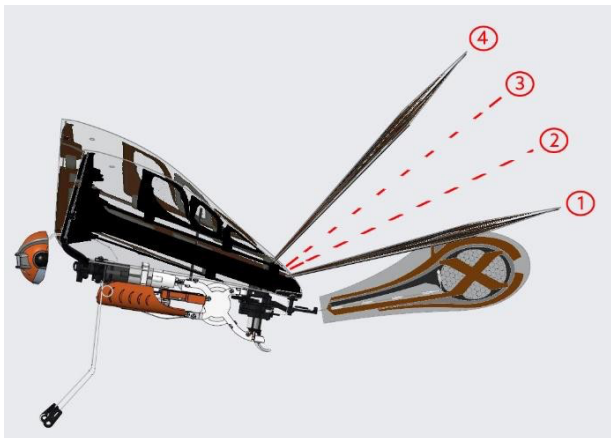
Als je op de knop “instellingen” hierboven klikt, krijg je de instellingen voor de assistentie te zien in plaats van de instellingen van de module:



Hier kun je elke ondersteuning activeren of deactiveren en de intensiteit ervan aanpassen met de schuifregelaars. Het is niet aan te raden, behalve als je een probleem hebt met de rechte vlucht, om de kracht met meer dan 40% te verhogen omdat dit je vliegtijd kan verkorten doordat het veel meer stroom verbruikt.

De knop naast de gashendel met een vliegende vogel is de glijknop. Als je de gashendel dichtdraait en je drukt op de knop, blijft het vliegtuig recht vliegen, tenzij je naar links of rechts draait.

DE STAART AANPASSEN - X-FLY VliegSnelheid



De hoek van de staart is verstelbaar (4 inkepingen), waardoor de vliegsnelheid van de X-Fly kan worden aangepast. Om de inkeping te veranderen, duw of trek je gewoon aan de basis van de staart.

TIP: Voor je eerste poging raden we je aan om het buiten op een open plek te proberen, zonder wind, en de staart in de hoogste stand te zetten (stand 4). U kunt de staart dan geleidelijk laten zakken om de snelheid en afstand van uw vluchten te vergroten.

* Voor binnenvluchten, in een kleine ruimte of voor langzame vluchten: zet de staart in een hoge stand (kies 3 of 4).

* Voor buitenvluchten, in een grote ruimte of voor snelle vluchten: zet de staart in een lage stand (1 tot 3).

Wetende dat: Positie 1 is voor de beste prestaties maar enige oefening vereist.

TIP: Controleer bij het oppakken van de X-Fly na de landing altijd of de staart niet naar een andere inkeping is verschoven. Zo ja, zet hem dan weer terug.

Vliegende X-Fly

Het is aan te raden om eerst te trainen door de X-Fly vanuit de hand te lanceren, voordat je probeert op te stijgen vanaf de grond.

Lanceren vanuit de hand: Houd de X-Fly stevig vast bij de oranje romp, richt hem in de richting waarin je wilt vliegen, klap met de vleugels (vol gas) en lanceer hem dan zachtjes voor je uit als een papieren vliegtuigje.

(TIP: richt de X-Fly bij wind altijd naar de wind).

Laat hem eerst wat hoogte winnen voordat je bochten maakt. Als hij naar beneden vliegt, kun je het proberen met de staart een tandje hoger.

Opstijgen vanaf de grond: dit vereist een ondergrond die niet te korrelig is, zodat de poten niet vast komen te zitten. In sommige gevallen moet je het gas geleidelijk opvoeren.

(TIP: Om van een tafel op te stijgen moet je X-Fly minstens 60 cm van de rand zetten, anders valt hij naar beneden)

(TIP Glijvlucht: Om X-Fly te laten zweven: win hoogte, verminder snelheid en laat X-Fly recht vliegen, verminder dan plotseling de gashendel)

Buiten bereik:

Als de X-Fly buiten het bereik van de smartphone vliegt, ga

dan dichterbij de X-Fly staan en hij maakt meteen weer verbinding.

Einde vlucht: Je kunt het batterijniveau van de X-Fly controleren op het scherm van de app. Als het onder de 15% komt, moet de batterij snel worden opgeladen. Als je te lang wacht, kan de batterij helemaal leeg raken. Dit is geen probleem, want de batterij start weer op zodra je begint met opladen.

EERSTE VLUCHT - VLEUGELS TRIMMEN

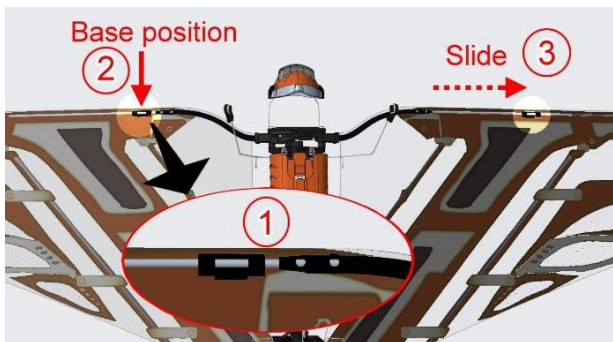
Om de beste prestaties uit uw X-Fly te halen, raden we u sterk aan om te beginnen met het uitbalanceren van de vleugels. Schakel hiervoor eerst de hulpfuncties van de piloot uit. Ga naar de pagina "Instellingen" voor de door jou gekozen vliegmodus en klik vervolgens op de knop "Vlucht" onderaan de pagina. Deactiveer vervolgens de 2 assistenten (rechte vlucht en anti-stall).

Vlieg X-Fly in een open ruimte zonder wind. Vlieg eerst een tijdje in een rechte lijn (zonder te draaien) en test dan de bochten aan beide kanten.

Als u tijdens het vliegen de volgende ongebalanceerde vlucht opmerkt:

- Onmiddellijk na lancering draait de X-Fly naar één kant en gaat direct naar de grond (grote onstabieleit).
- U gebruikt de besturing niet, maar de X-Fly draait in kleine cirkels naar links of rechts.
- Het lijkt erop dat de X-Fly gemakkelijker naar één kant draait dan naar de andere.

Dan moet je de vleugels trimmen.



Elke vleugel is uitgerust met een glijdende ballast (1). De basispositie (2) is het dichtst bij het lichaam. Deze kan naar de tip (3) toe schuiven om een ballastverschil tussen de 2 vleugels te creëren.

Het principe is om de ballast te verhogen van de vleugel die tegenovergesteld is aan de richting van de draai die je hebt waargenomen. Als de X-Fly bijvoorbeeld de neiging heeft om naar rechts te draaien, verplaats dan de ballast van de linkervleugel naar de tip en laat die van de rechtervleugel ongewijzigd (basispositie).

Probeer opnieuw met de X-Fly te vliegen en herhaal, indien nodig, het proces totdat u een acceptabele rechte vlucht of een lichte draai bereikt. Uw X-Fly is nu in balans en de prestaties zijn geoptimaliseerd.

U kunt teruggaan en de pilootassistentie functies opnieuw activeren.

BELANGRIJKE OPMERKINGEN OVER HET GEBRUIK VAN X-FLY

- Het wordt ten eerste aanbevolen om de X-Fly ten minste op 50% van de batterijcapaciteit op te laden voordat u deze na gebruik opbergt, anders wordt de levensduur van de batterij verkort.
- Onder 5°C verliezen LiPo-batterijen capaciteit en vermogen. De vliegprestaties en de duur van de vlucht zullen daarom bijzonder nadelig zijn.
- De motor en het uurwerk in de X-FLY zijn zeer efficiënt, met een zeer nauwe tolerantie. Ze hebben een trainingsperiode nodig om wrijvingsvrij te worden. Het maximale vermogen en de maximale vliegtijd worden bereikt na ongeveer tien vluchten.
- De vleugelstructuren zijn gemaakt van zeer licht en stijf materiaal dat nodig is voor goede vliegprestaties. Ze zijn zeer robuust in vliegomstandigheden en kunnen honderden vluchten aan. Maar ze zijn niet bestand tegen zware gewichten of krachten bij normaal gebruik, zoals buigen met de hand, opbergen onder zware dingen of erop stappen. Daarom zijn het vervangingsonderdelen die apart kunnen worden gekocht, als reserveonderdelen.

**PROBEER NOOIT DE VLEUGELS HANDMATIG OP EN
NEER TE BEWEGEN**

WAARSCHUWING:

Wij, XTIM SAS, verklaren als enige verantwoordelijk dat het product XFly (merk BionicBird) waarop deze verklaring betrekking heeft, voldoet aan de volgende normen:

ETSI EN 300328 V2.2.2.(2019-07), ETSI EN 301489-1 V2.2.3 (2019-11), ETSI EN301489-17 V3.2.4 (2020-09), EN 55032:2015+A11:2020+A1:2020

EN 55035:2017+A11:2020

EN IEC 62368-1 :2020+A11:2020

EN 62479:2010, EN50663:2017.

DEEE(WEEE) directive 2002/96/EC

En:

FCC part 15 (2008)

FCC Part 15.247 for Bluetooth BLE & FCC Part 2.1091

FCC ID: 2BF73-X-FLY

Dit apparaat voldoet aan deel 15 van de FCC-voorschriften. Het gebruik is onderworpen aan de volgende twee voorwaarden:

(1) Dit apparaat mag geen schadelijke interferentie veroorzaken en (2) dit apparaat moet alle ontvangen interferentie accepteren, inclusief interferentie die ongewenste werking kan veroorzaken.

OPMERKING 1: Dit apparaat is getest en voldoet aan de beperkingen voor een digitaal apparaat van Klasse B, volgens deel 15 van de FCC-

voorschriften. Deze beperkingen

zijn ontworpen om redelijke bescherming te bieden tegen schadelijke storing bij installatie in een woonwijk. Dit apparaat genereert, gebruikt en kan radiofrequentie-energie uitstralen en kan, als het niet geïnstalleerd en gebruikt wordt volgens de instructies, schadelijke storing veroorzaken aan radiocommunicatie. Er is echter geen garantie dat er geen storing zal optreden in een bepaalde installatie. Als dit apparaat schadelijke storing veroorzaakt aan de ontvangst van radio of televisie, wat kan worden vastgesteld door het apparaat uit en aan te zetten, wordt de gebruiker aangemoedigd te proberen de storing te verhelpen door een of meer van de volgende maatregelen:

- Richt de ontvangstantenne opnieuw of verplaats deze.***
- Vergroot de afstand tussen de apparatuur en de ontvanger.***
- Sluit de apparatuur aan op een stopcontact van een ander circuit dan dat waarop de ontvanger is aangesloten.***
- Raadpleeg de dealer of een ervaren radio/tv-technicus voor hulp.***

OPMERKING 2: Wijzigingen of aanpassingen aan dit apparaat die niet uitdrukkelijk zijn goedgekeurd door de partij die verantwoordelijk is voor naleving, kunnen de bevoegdheid van de gebruiker om het apparaat te bedienen ongeldig maken.

Het apparaat is geëvalueerd om te voldoen aan de

algemene vereisten voor blootstelling aan RF. Het apparaat kan zonder beperkingen worden gebruikt in draagbare blootstellingstoestanden.

Het apparaat mag niet samen met een andere antenne of zender worden geplaatst of gebruikt.



Gebruikers moeten deze handleiding bewaren voor toekomstig gebruik. Bewaar de verpakking omdat deze belangrijke informatie bevat. Bewaar naam en adres.

VEILIGHEIDSMATREGELEN:

Zorg ervoor dat u het product niet gebruikt in gebieden waar beperkingen gelden of waar een vliegverbod geldt.

Zorg ervoor dat u een geldige aansprakelijkheidsverzekering hebt voordat u het product gebruikt.

Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden, kleine onderdelen kunnen worden ingeslikt.

Speel niet naast een dier of persoon.

Niet gebruiken in de buurt van elektriciteitskabels of tijdens een storm.

Vlieg niet met X-Fly in de buurt van elektriciteitskabels, bomen, gebouwen en andere obstakels.

Blijf uit de buurt van water.

Vlieg of volg X-Fly nooit op straat. Houd X-Fly uit de buurt van gezicht en ogen.

Steek uw vingers nooit in de buurt van de X-Fly als deze beweegt.

Gebruik altijd de bijgeleverde oplader voor de zender. Zet de zender altijd op "OFF" als u niet vliegt.

VOORZORGSMAATREGELEN VOOR DE BATTERIJ:

Werkt met (1) oplaadbare LI-PO (lithium polymeer) batterij. Gebruik alleen batterijen van hetzelfde of gelijkwaardige type als aanbevolen; gebruik geen oude en nieuwe batterijen, verschillende soorten batterijen (standaard carbon zink, alkaline of oplaadbare) of oplaadbare batterijen met verschillende capaciteit door elkaar.

Oplaadbare batterijen mogen alleen door een volwassene worden opgeladen.

Respecteer de juiste polariteit (-) of (+)

Probeer geen niet-oplaadbare batterijen op te laden.

Oplaadbare batterijen moeten uit het speelgoed worden verwijderd voordat ze worden opgeladen.

Gooi de batterijen niet in het vuur.

Vervang alle batterijen van hetzelfde type/merk tegelijkertijd.

De voedingsklemmen mogen niet worden kortgesloten.



Verwijder lege batterijen uit uw X-Fly. Batterijen mogen alleen door een volwassene worden vervangen.



Gebruik alleen de meegeleverde batterijlader om de Li-Poly batterij in X-Fly op te laden.

DEEE:

Verwijder alle batterijen wanneer dit apparaat niet meer

wordt gebruikt en gooi ze apart weg. Breng elektrische apparaten naar de plaatselijke inzamelpunten voor afgedankte elektrische en elektronische apparatuur. Gooi ze niet bij het huisvuil.

WAARSCHUWING:

CHOKING HAZARD – kleine onderdelen Niet voor kinderen jonger dan 3 jaar